

WebMaestro: Kurzdokumentation

WebMaestro ist ein web-basierter Clicktrack–Generator und –Player. Probensituationen unterstützt er durch eine **einstellbare Abspielgeschwindigkeit** und einen vom Benutzer **frei wählbaren Anfangstakt**.

WebMaestro benötigt fortgeschrittene Audiofähigkeiten, die (noch) nicht in allen Browsern vorhanden sind. Deshalb läuft er zur Zeit nur mit

- Chrome, Version 35 und neuer
- Safari, Version 7 und neuer

Nach dem Laden der Webseite, müssen Sie eine Score-Datei laden. Dies geschieht per Drag & Drop der Datei in den entsprechend markierten Bereich (siehe Abb. 1).

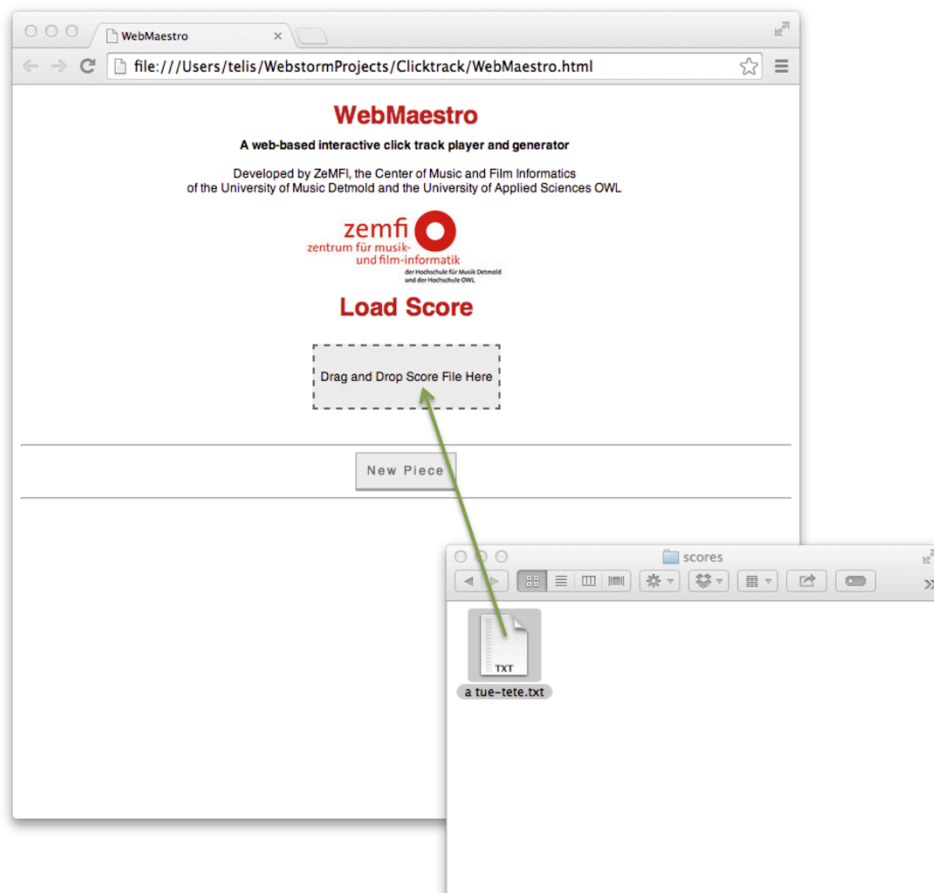


Abb. 1: Laden einer Score-Datei

Nach dem Laden der Score-Datei wird das Playback-Interface angezeigt (siehe Abb. 2). Bevor sie auf „Play“ klicken, können Sie den Anfangstakt und die Abspielgeschwindigkeit wählen. Beim Abspielen wird der aktuelle Takt und Schlag unter dem Fortschrittsbalken angezeigt (siehe Abb. 3).

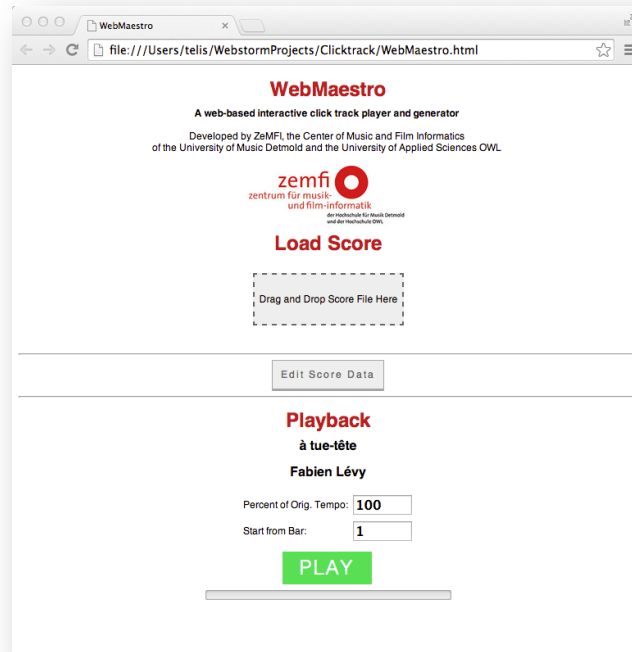


Abb. 2: Das Playback-Interface. Stellen Sie zuerst das Tempo und den Anfangstakt ein. Dann klicken Sie auf Play.

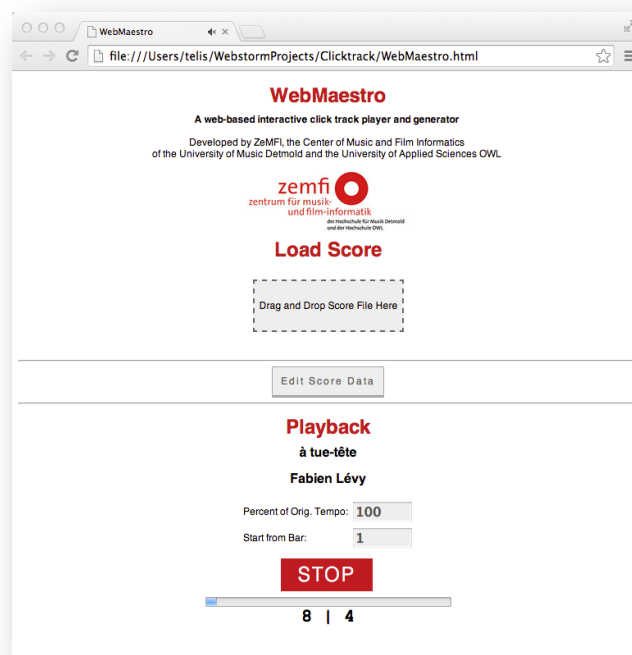


Abb. 3: Beim Abspielen wird der aktuelle Takt und Schlag unter dem Fortschrittsbalken angezeigt.